

游戏推广项目介绍

优势

- 1: 利润空间大，成本低，利润率在百分之 60-70 之间，销售额 100 元，实际利润 60-70 元，暴利行业
- 2: 成长空间大，不会受到大环境影响，经济形势越不好，这个行业越好
- 3: 轻资产，不需要重投资，投资回报率百分之 200，2023 年 2 月 3 号-3 月 10 号，实际投放广告费用 6000，实际利润 18000 元，
- 4: 可放大，流量变现，流量越大，收益越高
- 5: 潜在客户人群广泛，只要是 20-40 岁用户，对游戏或赚钱感兴趣，都会对产品感兴趣

收入情况，截止 2023 年 3 月 11（3 月份截止 11 号实际利润已经达到 2 万）

	A	B	C	D
1	月份	收入		
2	2022年4月	17000		
3	2022年5月	14000		
4	2022年6月	12000		
5	2022年7月	14000		
6	2022年8月	12000		
7	2022年9月	20400		
8	2022年10月	28000		
9	2022年11月	25444		
10	2022年12月	14000		
11	2023年1月	29000		
12	2023年2月	40000		
13	2023年3月			
14				

某一款游戏（2023 年 2 月份-3 月 11 日，累计 41 天，自己包括下级总流水接近 10 万）

推广小组统计

选择游戏: 全部

选择区服: 全部

开始时间: 2019-03-01

结束时间: 2023-03-11

推广小组: 全部

搜索

清空

10 records per page

推广小组	注册账号数	IP数	设备数	充值金额
总合	1880	1655	2116	68117.00
游米团队4	1374	1155	1508	26153.00
付费渠道	608	575	754	29605.00
游米团队1	567	521	742	17375.00
游米团队18	380	364	498	13690.00
游米鱼猪	117	110	115	2990.00
游米团队3	106	81	121	1320.00
游米团队1	90	85	139	2570.00
游米团队下级01	85	84	114	1200.00
游米代理过客	53	51	49	1910.00

Showing 1 to 10 of 28 entries

核心思路，游戏搬砖

玩游戏，能赚米，这是这个项目的核心思路

通过不同渠道的引流方式（短视频/投放广告/百度贴吧/各种社群等）来获得客户资源

在通过私域流量进行转化

合作方式

1: 注资合作

注入资金，放大项目，获得股份，共同经营

2: 代理合作

代理本公司旗下的产品，获得分成利润

3: 其他合作

交换技术，共同发展